



Titel der Arbeit:

Eye-Tracking zur Stresserkennung in virtuellen Welten

Art der Arbeit

Seminararbeit Praktikum Bachelorarbeit Masterarbeit

Betreuung:

Tobias Rusch (M.Sc.) - tobias.rusch@unibw.de

Kurzbeschreibung:

Mit Hilfe von Eye-Tracking sollen für Stress repräsentative Werte während der Nutzung von VR-Anwendungen/-Spielen aufgenommen und ausgewertet werden.

Mögliche Inhalte:

- Literaturrecherche
- Implementierung der Eye-Tracking- Hardware
- Versuche und Werteerfassung
- Auswertungen

Umfang für Seminar- und Bachelorarbeit ist unterschiedlich und wird in Absprache individuell angepasst.

Die Themenstellung kann individuell in Absprache mit dem Betreuer angepasst werden.

Voraussetzungen:

-

Beginn:

ab sofort oder nach Vereinbarung

Bewerbung:

bitte per Email an den Betreuer